

Durán Cazar Jhonatan Wilson

Diseñador UI/UX

Diseñador UI/UX con +6 años de experiencia creando productos digitales escalables. Especializado en el diseño de interfaces intuitivas usando metodologías como: **Desing Thinking**, **diseño centrado en el usuario** para **web** y **dispositivos móviles** utilizando **Figma**. Experiencia en colaborar con equipos **multidisciplinarios** para transformar los requisitos empresariales en experiencias digitales centradas en el usuario, accesibles y de gran impacto. Gran atención al detalle y capacidad para trabajar de forma independiente en entornos **remotos** y dinámicos.

EXPERIENCIA

Diseñador UI/UX & Desarrollador en Golden Companies

Enero 2025 – Actualidad [1año][Quito, Ecuador] [Presencial]

RESPONSABILIDADES

- Liderar el diseño UX/UI de una plataforma SaaS con IA para web y mobile (iOS/Android), desde investigación de usuarios, hasta entrega final (hand-off) al equipo de desarrollo. Usando metodologías como **Desing Thinking**,
- Creación y mantenimiento de un **Design System** escalable basado en Atomic Design, utilizando Figma (Auto Layout, Tokens, componentes y variantes) para garantizar reutilización y eficiencia.
- Ejecutar **procesos de investigación UX**, entrevistas, análisis heurísticos, **benchmark** competitivo, identificación de **puntos de fricción** y definición de **oportunidades de mejora**.
- Realizar **pruebas A/B** en etapas iniciales, validando hipótesis de diseño a través de prototipos y utilizando plataformas como **MAZE** para la recopilación de feedback.
- Análisis de usabilidad posterior al lanzamiento utilizando herramientas como **PostHog** y Microsoft **Clarity**.
- Asegurar la correcta **implementación visual (QA) y funcional de las interfaces**, validando **consistencia entre diseño y producto final**, colaborando estrechamente con **equipos Frontend** y Product para asegurar una correcta implementación de diseño en producción.
- Utilización de **herramientas de diseño con IA** para acelerar la ideación, la generación de maquetas y la optimización del flujo de trabajo.

LOGROS CLAVE

- Incremento en la satisfacción del usuario, evidenciado por la **reducción de abandonos en flujos críticos** por un 15%, tras el rediseño de secciones con alta fricción.
- Diseño exitoso de la versión web/móvil** del producto para plataformas Android e iOS, garantizando consistencia visual **pixel-perfect** y una **experiencia adaptada a dispositivos móviles**.
- Rediseño exitoso** de una nueva versión del software existente, con una **interfaz más limpia, estructurada** y enfocada en la claridad de la información.
- Optimización de flujos clave, logrando que los usuarios completen procesos con **mayor fluidez y menor fricción**, a partir de iteraciones basadas en investigación y feedback real.
- Validación de prototipos mediante **pruebas A/B** previas a la implementación en código, **reduciendo retrabajos en desarrollo y asegurando decisiones de diseño basadas en evidencia**.

Consultor Como Ingeniero de Software en Aktiun

Febrero 2023 - Septiembre 2024 [1año 8meses] [Virginia, USA] [Remoto]

RESPONSABILIDADES

- Identificar y analizar los desafíos de la plataforma y las necesidades de los clientes. Proponer e implementar soluciones innovadoras para mejorar la funcionalidad.
- Colaborar eficazmente con todo el equipo para optimizar el rendimiento de la plataforma, identificar problemas críticos y garantizar un funcionamiento fluido en todos los dispositivos.
- Implementar diseños responsivos y optimizar las experiencias de usuario para garantizar una navegación y usabilidad fluidas.
- Llevar a cabo revisiones exhaustivas del código, aplicando rigurosos estándares de calidad y las mejores prácticas para mantener una base de código sólida.

LOGROS CLAVE

- Mejora** significativa de la **accesibilidad del sitio web**, lo que garantiza una experiencia de navegación inclusiva para usuarios con capacidades diversas. A través de pruebas de accesibilidad usando StoryBook entre otras herramientas, **superamos el 89% de aprobación** en los estándares de accesibilidad.

Diseñador UI & Desarrollador Web en Golden Companies

Octubre 2018 - Febrero 2023 [4Años 5meses] [Quito, Ecuador] [Presencial]

RESPONSABILIDADES

- **Colaborar** estrechamente con los **diferentes equipos** para comprender las diversas **necesidades de los clientes**. **Prototipar** e **implementar** soluciones efectivas que cumplan con los **objetivos comerciales** y una buena **experiencia de usuario**.
- Contribuí a la estandarización visual y consistencia de componentes dentro de la plataforma.
- Implementé **mejoras continuas** en la experiencia mediante **iteraciones** basadas en **feedback de usuarios y análisis de uso real**.
- Trabajar en estrecha colaboración con los equipos de backend para identificar y optimizar los procesos que consumen mucho tiempo, optimizando los flujos de trabajo y aumentando la eficiencia general. Encabezar la implementación de nuevas características para mejorar las capacidades del producto.
- Asesorar y **formar a los nuevos miembros del equipo**, guiándolos en el uso de las herramientas y compartiendo mi experiencia para garantizar un proceso de incorporación fluido.

LOGROS CLAVE

- **Modernicé la experiencia visual del producto** durante la migración tecnológica a React, **mejorando usabilidad, coherencia visual** y rendimiento percibido.
- Implementé interfaces fáciles de usar que optimizaron los flujos de trabajo, **reduciendo significativamente los tiempos de finalización de tareas**. Estos diseños y componentes efectivos se replicaron en múltiples productos de la empresa, mejorando la experiencia general del usuario.
- **Migramos con éxito una aplicación AngularJS a React**, ofreciendo **una interfaz visualmente atractiva e intuitiva** que mejoró significativamente la experiencia del usuario. Se lograron mejoras notables en el rendimiento de la plataforma y se aumentó sustancialmente la base de clientes de este producto.
- **Mejora de la escalabilidad y modularidad** de la plataforma mediante el desacoplamiento de servicios clave. Desarrollé microservicios robustos para optimizar los procesos de backend, lo que resultó en tiempos de respuesta de plataforma más rápidos y un mantenimiento más fácil.

SKILLS

UX/UI: Figma, FigJam, Prototipado, UX Research, Design System, UI Design, A/B Testing, User-Centered Design, Typography, Accesibilidad, Microinteracciones User Interviews

Frontend Developer: JavaScript, React / Next.js, Node.js, Typescript, HTML, CSS, Tailwind, Responsive Design, Accessibility

Soft Skills: Comunicación, Trabajo en Equipo, Proactividad, Atención al detalle, Adaptabilidad, Resolución de problemas, Creatividad, Pensamiento Crítico, Metodologías Ágiles

EDUCACION

Ingeniería Informática – Universidad Central del Ecuador

2011 - 2017 [Quito, Ecuador]

CERTIFICADOS

User Experience: The Beginner’s Guide – IxDF – Interaction Design Foundation

IDIOMAS

Español, Inglés.